**Especificación de requerimientos funcionales:**

1-Inicio

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Inicio de la aplicación |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario desea realizar *buscar, subir, cambiar el color o crear una nueva categoría*. |
| **Precondition (Precondición)** | La aplicación debe de estar iniciada. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario pincha en la opción de *Busca*r (requisito 2). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada. |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** | En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción de *Subir* (requisito 3). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.   En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción de *Cambiar Color* (requisito 4). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.   En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción *de Nueva Categoría* (requisito 5). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada. |
| **Postcondition (Poscondición)** | El programe se redirige a la opción deseada. |
| **Relación** |  |

2-Buscar

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Búsqueda de artículo |
| **Trigger (Disparador)** | El Usuario desea buscar un archivo en su ordenador. |
| **Precondition (Precondición)** | La aplicación se muestra con opciones de búsqueda. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario elije el tipo de archivo que desea buscar. 2. Si selecciona  *Tipo* el sistema crea y muestra la lista que contiene tipos de archivos seleccionados. 3. El usuario selecciona una carpeta que contiene el tipo seleccionado. 4. El usuario elige un archivo. 5. El sistema muestra el artículo seleccionado. |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** | En el paso 2:   1. Si el lector selecciona *Categoría* el sistema muestra todas las categorías disponibles. 2. El lector elige categoría. 3. El sistema crea y muestra la lista de artículos de dicha categoría. 4. Regreso al paso 5.   En el paso 2:   1. Si selecciona buscar por *nombre*  el sistema muestra una caja de texto para escribir la palabra o frase. 2. El usuario introduce la palabra o la frase. 3. El sistema busca los archivos con coincidencias y los muestra en una lista. 4. Regreso al paso 5. |
| **Postcondition (Poscondición)** | El archivo se ejecuta en el ordenador del cliente. |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** | 1. Buscar un nombre que no existe. 2. Crear una categoría existente. 3. Poner una ruta errónea. |
| **Relación** |  |

3-Subir

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Subir un nuevo archivo a la BBDD. |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario desea añadir un tipo de archivo nuevo. |
| **Precondition (Precondición)** | Tener un archivo preparado para añadir al buscador. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario elige el tipo de archivo que desea añadir. 2. Se le pedirá un nombre para el nuevo archivo. 3. El usuario elegirá en que ruta se guardará el nuevo archivo. 4. Se especificará en que categoría se añade el archivo. 5. Por último confirmara los datos con el botón de *Ok* |
| **Postcondition (Poscondición)** | El programa añadirá en la BBDD el nuevo archivo, con los datos previamente añadidos |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** | 1. Que el usuario especifique un tipo de archivo con un nombre ya existente para ese tipo de archivo. 2. El usuario ha introducido una ruta inexistente. 3. El usuario ha dejado un campo en blanco. |
| **Relacionado** |  |

4-Cambiar Color

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Querer poner otra gama de color a la aplicación |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario selecciona la opción de cambiar color |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario seleccionará una paleta de color que desea cambiar. 2. Confirmara la selección con el botón aceptar. |
| **Postcondition (Poscondición)** | La interfaz modificará su color con la paleta seleccionada. |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

**Programador:**

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |

.

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** |  |
| **Trigger (Disparador)** |  |
| **Precondition (Precondición)** |  |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** |  |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** |  |
| **Postcondition (Poscondición)** |  |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** |  |
| **Other (Otros)** |  |